**日報**

2023年07月26日

氏名：小松大二

|  |
| --- |
| ■目標  ・Problem08に取り組む |
| ■作業内容  ・Problem08  　→ ‣Animalクラスを継承した新たな生物を作り、地球上に存在させよ  　　　寿命の部分を昨日から修正し、完了  　　‣植物を表す抽象クラス(Plant)を作り、それを継承した新たな生物を作り、  　　　地球上に存在させよ。完了  　　‣寿命が減らない生物を作成したいが可能か？可能であれば生物を作り、  　　　不可能であれば理由を説明せよ。完了 |
| * 習得したこと   ・Creatureクラスを継承したPlantクラスを作り、そこからさらにPlantクラスを継承させTreeクラスを作成することで、新たな生物として地球上に存在させることができる  ・Creatureクラス内で、寿命を決める処理、時間経過で年齢をあげる処理、寿命と年齢が＝になったら死亡する処理があることを理解できる |
| * 感想   今日はProblem08に取り組みました。昨日Humanクラスを作った際に、Creatureクラスを確認せず作ったので、引数として渡す寿命のことをよくわからないまま作成していました。そのため寿命の数値がおかしくなっていました。Plantを作る際にそのことに気付き、無事に修正できたのと、昨日は引数で渡されている数字が何を表しているのかもよくわかっていなかったので、それを理解することもできたので嬉しかったです。Plantクラスを作成する際には、Animalクラスと同様にCreatureクラスを継承して作成したらうまくいき、その後のTreeクラスを作る際にもTigerなどと同じように、Plantクラスを継承させたら作成することができました。今回の問題も難しかったのですが、今までやったお寿司の問題の経験を活かしながら解けたので、少しずつ慣れてきた自分を実感できて嬉しかったです。 |